Planets parameter fremstilling:

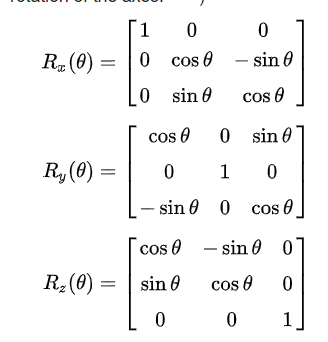
Vektor fra punkt på figur til øjets parameter fremstilling:

Vi sætter dem lig hinanden for at for at kunne finde s og t og bruge dem til tegne vores figur

Vi opstiller 3 ligninger med 3 ubekendte for vores system:

Vi får WordMat til at løse for s og t hvor de kun afhænger af kendte variabler

*The system of equations is solved for s,t,u by WordMat's 'solve equation' function,*

**

Dette er matrixer for rotation på de forskellige planer

Vi gange vores punkter ind i disse matrixer for at udregner hvad de er efter en rotation på det givne plan